

Direct Special World

Where Your Reality Becomes Your Wealth

디지털 자산, 게임을 넘어 현실의 부가 되다

390,000

제한된 토지 NFT

50억개

최대 DSWAR 공급

3 × 9 = 27

완성되는 비전

AGENDA

Table of Contents

DSW IR

- 01** **비전 & 개요**
Vision & Overview
- 02** **시장 기회 & 문제 정의**
Market Opportunity & Problem Definition
- 03** **DSW 솔루션**
DSW Solution & Flywheel
- 04** **핵심 시스템**
Core Systems (3-Pillar Economy)
- 05** **생태계 구성요소**
Ecosystem Components (5 Platforms)
- 06** **스테이킹 시스템**
Staking System (Seed-to-Forest)
- 07** **DSW.S 쇼핑몰**
RWA Shopping Mall
- 08** **핵심 자산 - LAND & TREE & 상가시스템**
Core Assets Structure
- 09** **로드맵**
Roadmap 2023-2027
- 10** **Tokenomics**
Token Economy & Distribution
- 11** **KPI & 투자 포인트**
KPI & Investment Points
- 12** **Executive Summary**
Summary & Closing

Vision & Overview

CRITICAL ISSUE

120조 원

디지털 경제 연간 가치 증발

게임, 쇼핑, 사용자 기여 등 디지털 경제의 핵심 영역에서 구조적 모순으로 인해 막대한 가치가 매년 사라지고 있습니다.

심각한 자산 손실

단순 비효율을 넘어선 지속가능성 위협

게임 아이템 소유권

0% 소유권

연간 100조 원 시장 규모이나 서비스 종료 시 모든 자산이 즉시 소멸되는 구조적 한계

쇼핑 리워드 소멸

30% 평균 소멸률

한국에서만 연간 2~6조 원이 기업의 낙전 수입으로 전락하며 현금화 불가

Web2 가치 독점

플랫폼 수익 독점

95%

사용자 실질 보상 < 5%

3대 핵심 문제

디지털 경제의 지속가능성을 위협하는 구조적 모순



게임 아이템 소유권

100조 원 연간 시장 규모 / 소유권 0%

유저가 구매한 아이템은 회사의 서버 데이터에 불과합니다. 서비스 종료 시 모든 자산은 즉시 소멸하며, 계정 정지로 가치가 증발합니다.

- × 법적 소유권 부재 (이용권만 부여)
- × 현금화 시 약관 위반으로 제재
- × 게임사 일방적 패치로 가치 하락



쇼핑 리워드 소멸

6조 원 매년 소멸되는 포인트 가치

소비자의 정당한 보상이 기업의 '낙전 수입'으로 전락합니다. 포인트는 유효기간 만료로 소멸되며, 플랫폼 간 이동이 불가능합니다.

- × 평균 소멸률 30% (기업 이익 극대화)
- × 사용처 제한 및 현금화 불가
- × 복잡한 조건으로 소비 포기 유도



Web2 가치 독점

95% 플랫폼 수익 독점률

사용자가 창출한 데이터 가치는 플랫폼이 독점합니다. 유저는 핵심 기여자임에도 보상을 받지 못하며, 플랫폼 내에 갇혀 이동이 제한됩니다.

- × 사용자 보상 < 5% 수준
- × 데이터 주권 부재 (프라이버시)
- × Siloed System (자산 이동 불가)

MARKET OPPORTUNITY & PROBLEM

120조 원 규모의 3대 시장 교차점

DSWAR 토큰 기술로 단절된 게임, 투자, 소비 시장을 하나로 연결합니다

GAME PROBLEM 소유권 부재

게임 아이템 소유권 0% 및 낮은 유동성
→ NFT 소유권 & P2P 거래로 해결

NFT PROBLEM 유틸리티 부족

단순 투기성 자산으로 실사용처 부족
→ 쇼핑몰 최대 70% 할인 혜택 제공

COMMERCE PROBLEM 포인트 소멸

연간 30% 이상 소멸되는 리워드 포인트
→ 영구 보유 가능한 토큰 자산화

DSWAR 토큰은 게임의 재미, 투자의 가치, 소비의 혜택을 하나의 생태계로 통합하여 순환형 경제를 구축합니다.



MARKET OPPORTUNITY

전체 시장 규모 (TAM) 약 120조 원

게임(\$37B) + NFT(\$15B) + 리워드(\$40B) 3대 시장의 교차 규모

TAM Total Addressable Market \$92B

전체 시장 규모

약 120조 원 (게임 + NFT + 리워드 시장 교차)

SAM Serviceable Available Market \$30.3B

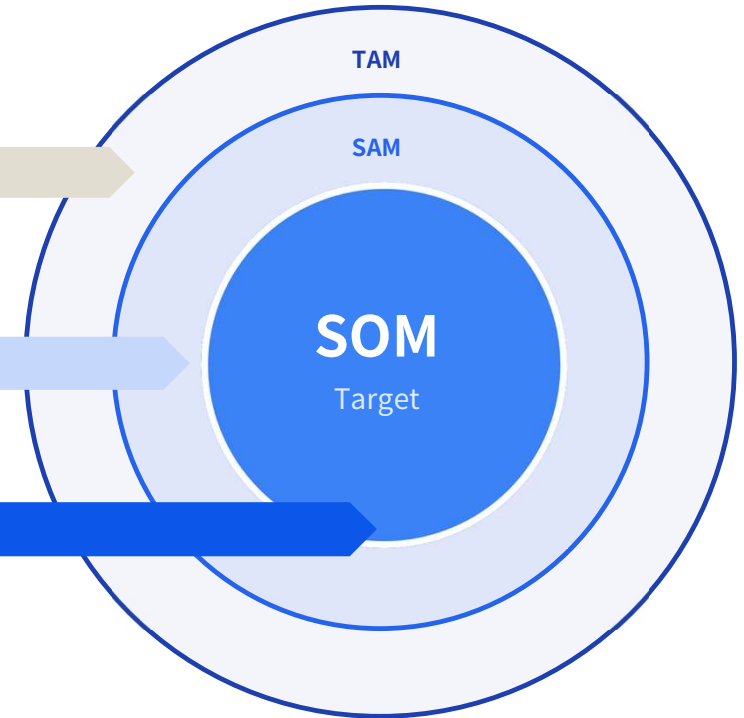
유효 시장

약 40조 원 (아시아·북미·유럽 핵심 국가 타겟)

SOM Serviceable Obtainable Market \$350M

수익 목표

약 4,700억 원 (Year 5 기준 GMV 목표 / 점유율 1.0%)



초기 3-5년 집중 실행으로 현실적 파이프라인 및 수익 기반 확보

DSW SOLUTION

가치 단절과 소멸을 해소하는 유일한 순환형 Web3 생태계

게임·쇼핑·투자가 유기적으로 연결되어 지속가능한 가치를 창출합니다.



RWA

Real World Asset

DSWAR 토큰은 단순한 게임 머니가 아닙니다. 현실 세계의 상품을 구매할 수 있는 실질적 화폐 가치를 지닙니다.

DSW.S 쇼핑몰 실물 결제
최대 70% 가격 할인 혜택



Circulation

Value Cycle

게임(Earn) → 쇼핑(Spend) → 재투자(Grow)로 이어지는 끊김 없는 가치 순환 구조를 구축했습니다.

Earn-Spend-Grow 무한 루프
소비가 다시 자산으로 환원



Sustainability

Economic Model

폰지 구조를 탈피하여 외부 실물 경제 수익이 생태계를 지탱하는 건전한 토크노믹스를 실현합니다.

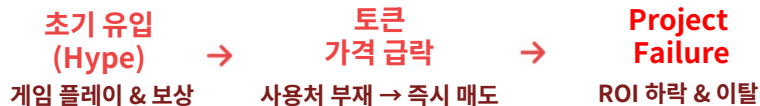
외부 매출 기반 바이백/소각
연 14.4% 실질 디플레이션

왜 기존 P2E는 실패했는가?

⚠ The Problem: 죽음의 나선

5대 실패 원인

1. 토큰을 보유할 명확한 이유(Utility) 부족
2. 보상 토큰 = 팔 수밖에 없는 매도 압력 구조
3. 희소 자산(Land/NFT) 레이어의 부재
4. 현실 세계에서 실물 사용처(RWA) 전무
5. 토큰을 흡수하고 소각하는 Sink 모델 미비



Project Death Spiral (실패)

💡 The Opportunity: DSW의 해답

\$300B+
Global Gaming Market
전통 게임 + Web3 잠재력

Top 5
Korea E-Commerce Rank
한국 이커머스 인프라 활용

DSW's Blue Ocean Strategy

- 🔄 Web3 게임 + 실물 쇼핑(Commerce) 융합
디지털 자산의 실물 가치 연결로 지속성 확보
- 🏠 디지털 부동산에 대한 높은 소유 욕구
LAND, TREE 등 생산 자산 소유권 보장
- 🔄 단방향 채굴이 아닌 '순환형 경제' 모델
Earn-Spend-Grow의 건전한 가치 순환

경제 플라이휠 — Earn · Spend · Grow 순환 생태계

DSWAR 게임 플레이를 통해 토큰과 희소 자산(NFT 등)을 획득합니다.



Earn (벌기)
DSWAR 게임 플레이



Grow (키우기) 

소비 활동은 다시 포인트(SP)나 보상으로 환원되어, 유저의 자산 레벨을 높이는 재투자로 이어집니다.



Infinite
Ecosystem



Spend (쓰기)

획득한 자산은 DSW.S에서 실물 상품 구매나 게임 내 상가/땅/나무 등 생산 수단 구매에 사용됩니다.

CORE SYSTEMS

Earn · Spend · Grow — 3축 순환 경제



EARN

Acquisition & Mining

DSWAR 게임 플레이
디펜스 전략 및 주사위 게임 승리 시
PP(Play Point) 획득

Land + Tree NFT 채굴
보유 자산에서 매일 DSWAR 코인 자동 채굴

퀘스트 & 이벤트
일일 미션, 시즌 랭킹 보상으로 추가 재화 획득



SPEND

Consumption & Utility

DSW.S 쇼핑물 결제
DSWAR → SP 교환 후 실물 상품 구매
(최대 70% 할인)

럭키박스 구매
나무 NFT 획득을 위한 확률형 아이템 구매
(소각처)

게임 아이템 업그레이드
캐릭터, 장비 강화 및 소모성 아이템 구매



GROW

Investment & Expansion

Seed to Forest 스테이킹
씨앗 → 나무 성장 과정을 통한 장기 보유 리워드

자산 가치 상승
나무 등급 업그레이드 및 희소 LAND 가치 증대

재투자 선순환
수익을 재투자하여 더 높은 채굴 효율 확보

Exchange Rates

100 PP → 1 DSWAR
게임 포인트 ↔ 토큰

1 NP → 1 DSWAR
채굴 포인트 ↔ 토큰

DSWAR → SP
토큰 ↔ 쇼핑 (시세 연동)

ECOSYSTEM COMPONENTS

DSW 생태계 5대 플랫폼

운영중

DSWAR Game

Mobile App/Web

Defense & Steal War + 주사위 게임

모바일 앱 / 웹 하이브리드 이중 구조

PP ↔ DSWAR 실시간 변환 시스템 (free CBT)

운영중

DSW Market

dswstore.io

LAND & TREE NFT P2P 거래 플랫폼

현재 : 획득 & 보관 . 추후 거래 . 경매 . 임대 등

다양한 거래 방식 NFT 마켓 진화 예정

LAND 39만 개 & TREE 한정 공급 및 유통

운영중

DSW Wallet

dswwallet.io

12개국 언어 지원 글로벌 유저 대응

DSWAR/NP/PP/SP 자산 통합 관리 허브

DigiFinex / UZX 거래소 입출금 연동

오픈테스트중

DSW.S Shopping

dsws.io

토큰 홀더 전용 폐쇄형 RWA 물

SP 결제 (1SP = 1KRW) 실물 경제 연결

쿠팡 최저가 대비 5~70% 추가 할인

개발중

DSW Store & Market

Global Expansion

RWA . USDT + SP 기반 글로벌 커머스 확장

STO (증권형 토큰) 연동 시스템 예정

국가별 현지화 결제 및 배송 시스템

DSW.S 토큰이 실물 상품으로 바뀌는 쇼핑몰

이중 할인 구조 (Double Discount)

STEP 1
최저가 이하 입점

STEP 2
SP 포인트 차감 결제

FINAL PRICE

5~70% 추가 할인

추천인 보상 시스템

신규 가입자 구매액의 5%를 DSWAR 토큰으로 지급 (지속적 유입)

나무별 월간 쇼핑 파워 *1 DSWAR = 1원 가정 시

나무 등급	월간 쇼핑 파워
🍏 사과나무	150 KRW / 월
🍊 오렌지나무	450 KRW / 월
🍌 바나나나무	2,700 KRW / 월
🍉 멜론나무	6,000 KRW / 월
🥥 망고나무	15,000 KRW / 월

- ✔ 폐쇄형 전용 몰: DSW 토큰 홀더 및 NFT 보유자만을 위한 프라이빗 쇼핑 공간
- ✔ 국내 최저가 이하: 유통 마진 최소화로 입점가 자체가 온라인 최저가보다 낮음
- ✔ 체감가 인터넷 최저가 도전: SP 전액 차감 시 실질 지출 비용을 획기적으로 절감

Seed-to-Forest : 100% 확정 자산 획득

Seed-to-Forest 4단계

- 
1. DSWAR 예치 (Lock-up)
 일정 기간 토큰을 스테이킹하여 참여 자격 획득
- 
2. 이자 수령 (DSWAR)
 예치 기간 동안 스테이킹 보상 이자 발생
- 
3. 씨앗 100% 지급
 기간 만료 시 확정적으로 씨앗(Seed) 자산 획득
- 
4. 토큰 언락 (Vesting)
 원금은 4개월간 25%씩 순차적으로 잠금 해제

Lucky Box vs Staking

	Lucky Box	Staking
나무 획득 확률	5 ~ 50%	100% (확정)
이자 수익	없음	발생
매도 압력	즉시 가능	분기별 25%
참여 방식	단기 / 선택	장기 / 필수
	게이머에게 추천	투자자에게 추천

씨앗 성장 미션

DSW 게임 플레이 • DSW 마켓 거래 활동
 DSW.S 쇼핑 활동 • 커뮤니티 참여

미션 수행 시 성장 가속 & 추가 보상

STAKING SYSTEM

Real-Yield Staking

스테이킹 시스템



180일
Lock-up



8~12%
APR



TREE 100%
획득



4개월
분할 인출

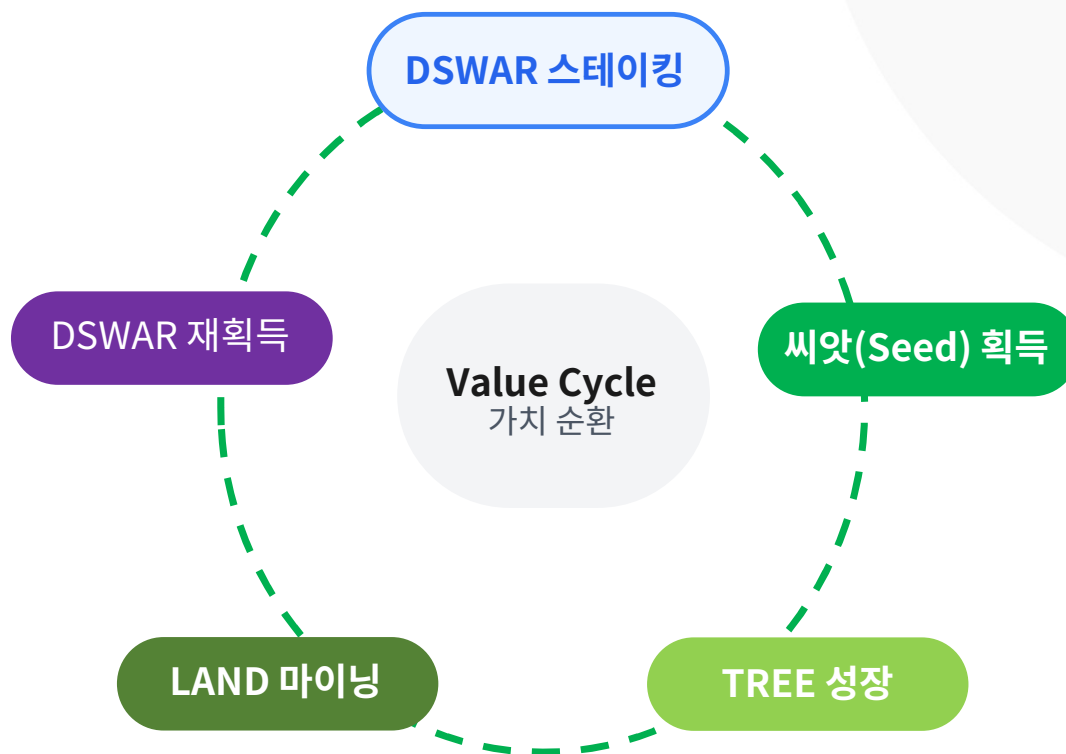
제로 인플레이션 · 실질 수익률 · 실물 매출 기반 이자 지급

2026년 상반기
시스템 OPEN 예정

Zero-Inflation Real-Yield

"신규 토큰 발행 없이, DSW.S 쇼핑몰의 실물 매출 수익으로만 이자를 지급합니다."

생태계 순환 흐름 (Ecosystem Circulation Loop)



Zero Inflation

추가 토큰 발행 없음
인플레이션 리스크 원천 차단
가치 희석 방지 구조



Real Yield

실물 매출 기반 이자 지급
지속 가능한 수익 모델
외부 자금 유입 구조



Circular Economy

생산 → 소비 → 소각 → 재생산
완전한 순환 경제 시스템
생태계 참여 인센티브

STAKING SYSTEM

180일 Seed 스테이킹 티어

플랜 (Plan)	필요 DSWAR	이자	씨앗 보상	획득 TREE	180일 이자 (예상)
 바나나 (Banana)	90,000	8%	바나나 씨앗 	3등급 TREE	≈ 3,550 DSWAR
 멜론 (Melon)	200,000	10%	멜론 씨앗 	2등급 TREE	≈ 9,863 DSWAR
 망고 (Mango)	500,000	12%	망고 씨앗 	1등급 TREE	≈ 29,589 DSWAR

* 이자 계산식: DSWAR 예치수량 × 이자 × (180 ÷ 365)

DSWAR 총 스테이킹
79,000,000
 (300명 참여 기준 시뮬레이션)

손익분기 매출 (매우 낮음)
≈ 765,000원/일
 쇼핑몰 실물 매출 기반

원금 분할 인출 (Cliff 방지)
4개월 Vesting
 만기 후 월 25%씩 순차 해제

원금 인출 구조

Cliff 방지 4개월 분할 설계

누적 회수율 (Cumulative Recovery)

Cliff 덤핑 차단

대규모 물량 일시 출회 방지
가격 급락 방지 및 시장 충격 최소화

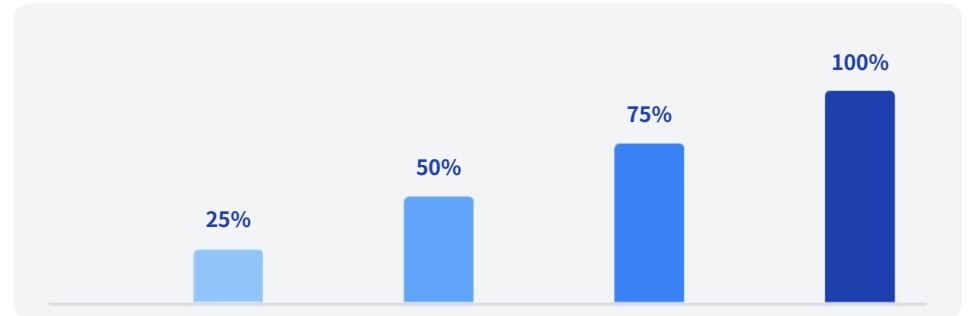
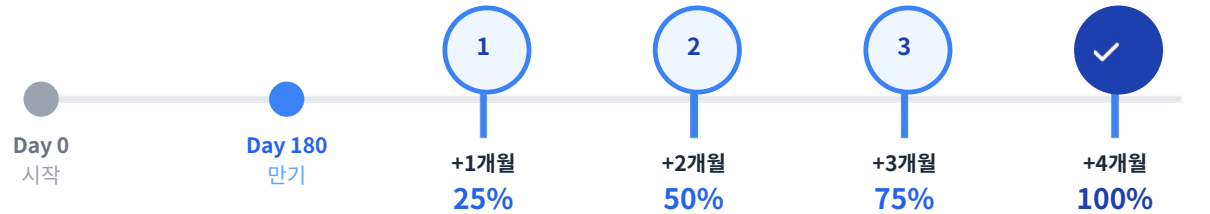
장기 보유 유도

스테이킹 종료 후에도 점진적 이탈
유동성 안정화 및 예측 가능한 유통량

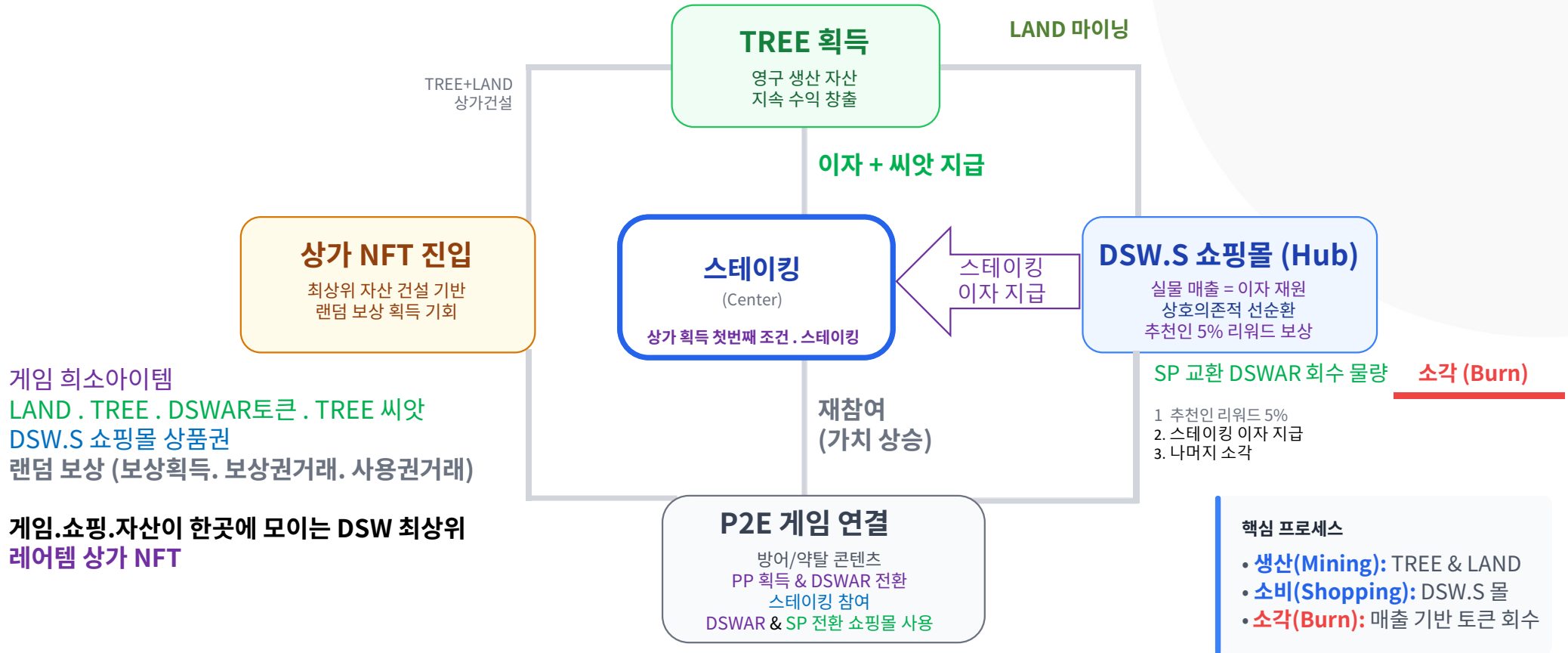
1티어 심사 강점

프로젝트 건전성 및 투자자 보호 장치
(바이낸스/OKX 상장 기준 부합)

인출 타임라인 (Withdrawal Timeline)



스테이킹이 만드는 순환 고리



게임 희소아이템
LAND . TREE . DSWAR토큰 . TREE 씨앗
DSW.S 쇼핑몰 상품권
랜덤 보상 (보상획득. 보상권거래. 사용권거래)

게임.쇼핑.자산이 한곳에 모이는 DSW 최상위
레이어템 상가 NFT

DSWAR 토큰에 미칠 영향 & 가격 시나리오

단기 (0~6개월)

공급 충격 & 초기 소각

- 대량 Lock-up으로 유통량 급감 (79M DSWAR 시장 격리 효과)
- 쇼핑몰 오픈과 동시에 소각 메커니즘 즉시 가동
- 매수세 유입 시 가격 탄력성 극대화

중기 (6~12개월)

안정화 & 생태계 확장

- 4개월 분할 인출로 만기 물량의 시장 충격 흡수 (가격 안정)
- 보상으로 지급된 TREE NFT 활성화로 마이닝 생태계 정착
- 지속적인 수익 창출을 위한 재스테이킹 수요 발생

장기 (12개월+)

가치 상승 & 1티어 도약

- 누적 소각량 증가에 따른 구조적 디플레이션 (총공급 감소)
- Real-Yield 모델 검증 완료로 기관 및 대형 투자자 신뢰도 상승
- 지속가능성 지표 달성으로 1티어 거래소 상장 촉진

소각 메커니즘 (Burn Mechanism)

DSW.S 쇼핑
실물 매출 발생

↓
DSWAR 수거
매출 → 토큰 매입

↓
5% 리퍼럴 이자 지급
DSW.S 추천인 환원 스테이킹 보상

↓
잔여 소각
영구 제거 · 희소성 상승 · 가치 증대

고래 300명 기준 핵심 수치

티어 (Tier)	인원 (Participants)	1인 스테이킹	총 스테이킹 (Total)	180일 이자 (Total Interest)
바나나 (Banana) 	100명	90,000 DSWAR	9,000,000 DSWAR	≈ 355,000 DSWAR
멜론 (Melon) 	100명	200,000 DSWAR	20,000,000 DSWAR	≈ 986,300 DSWAR
망고 (Mango) 	100명	500,000 DSWAR	50,000,000 DSWAR	≈ 2,958,900 DSWAR
TOTAL (300명)	300명	-	79,000,000 DSWAR	≈ 4,300,200 DSWAR

낮은 손익분기점 + 구조적 소각 = 지속 가능한 Real-Yield 생태계

일일 필요 이자 지급액
≈ 23,890 DSWAR

손익분기 매출 (매우 낮음)
≈ 765,000원/일

필요 구매자 수 (3만원 기준)
≈ 24명/일

손익분기 초과 매출분
전량 소각

CORE ASSETS

디지털 부동산: LAND & TREE 자산 구조

Foundation Asset

DSW LAND (Digital Real Estate)

총 공급량 390,000 한정 LAND 판매 목표 수량 90,000 @ 200 USDT

Utility
TREE / NP (DSWAR) 마이닝에 필수적인 요소

DSW 상가 (Commercial Building) Premium Asset

고난이도 미션 달성 + LAND 보유자만 획득 가능
(랜덤 7종 보상)

총 공급량 10,000 한정 Utility 직접 사용 / 판매권 거래

프로덕션 자산 : 트리 NFT 등급

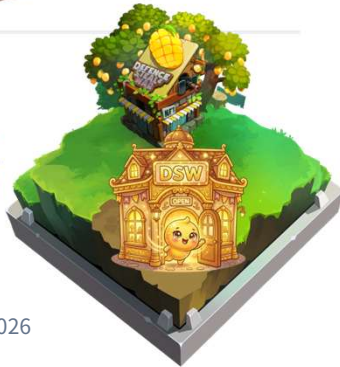
등급	이름	일일 채굴량	럭키박스 총 공급량	럭키박스 가격	나무 총 공급량	획득 확률
1등급	 망고나무	500 DSWAR	200,000 개	3,000	10,000 개	5%
2등급	 멜론나무	200 DSWAR	300,000 개	2,000	30,000 개	10%
3등급	 바나나나무	90 DSWAR	200,000 개	1,500	50,000 개	25%
4등급	 오렌지나무	15 DSWAR	360,000 개	1,000	180,000 개	50%
5등급	 사과나무	5 DSWAR	240,000 개	500	120,000 개	50%

DSW Ecosystem // Premium NFT Asset

DSW 상가 시스템 상세

생태계 최상위 수익 자산 & 연결 허브

2026년 하반기 활성화 예정



Direct Special World (DSW) — Investor Relations 2026

◆ LIMITED SUPPLY

10,000개

절대 한정 발행 · 추가 발행 없음

📊 EARN MECHANISM

Charges 소모 → 보상

LAND 위 건설 후 랜덤 보상 박스 획득

🏠 HUB CONNECT

4대 플랫폼 교차

TREE · LAND · 게임 · 쇼핑몰 연결

핵심 개요

DSW 상가 NFT는 생태계 내 최상위 수익 자산으로, LAND 보유자만이 누릴 수 있는 특별한 권한과 수익 모델을 제공합니다.

총 발행량 10,000개

추가 발행이 불가능한 절대 한정 수량, 희소성 극대화

충성 유저 전용

LAND 보유자 중 스테이킹, 이벤트 등 생태계 기여자 획득

LAND 위 활성화

보유한 LAND 위에 건물을 건설 완료해야 시스템 작동

랜덤 보상 박스

기본 사용 횟수(Charges) 소모 시 랜덤 보상 지급

사용 횟수 충전 게임 내 아이템 획득, 거래, 튜닝을 통해 횟수 증가

충성 유저 등급 신분증 + 사용 횟수 튜닝 아이템



상가 NFT를 획득할수 있는 유저 신분증










DSW 게임에서만 획득 할수 있는 횟수 증가 아이템

REWARD SYSTEM

7가지 보상 종류 및 활용

사용횟수 소모를 통해 획득 가능한 DSW 생태계 핵심 자산

<p>일반</p>  <p>DSW.S 실물 상품권</p> <p>활용: 쇼핑물 즉시 사용 또는 USDT 판매</p>	<p>일반</p>  <p>DSWAR 토큰</p> <p>활용: 시장 매도, 스테이킹, 생태계 재투자</p>	<p>중간</p>  <p>TREE 씨앗 (Seed)</p> <p>활용: 스테이킹 후 성장 → TREE NFT 획득</p>	<p>기간 한정</p>  <p>DSW 이벤트 상품</p> <p>활용: 특별 혜택 수령 또는 USDT 판매</p>
<p>희소 NFT ASSET</p>  <p>LAND NFT</p> <p>부동산 개발 또는 DSW Market 고가 판매 가능</p>	<p>희소 NFT ASSET</p>  <p>TREE NFT</p> <p>LAND 설치하여 생산성 증대 또는 Market 판매</p>	<p>최고 희소 GAME ITEM</p>  <p>게임 희소 아이템</p> <p>게임 능력치 대폭 강화 또는 초고가 판매 가능</p>	

3가지 수익화 경로

투자 성향과 시장 상황에 맞춘 최적의 수익 실현 모델

STRATEGY TIP

보상의 희소성과 현재 시장가(Market Price)를 확인하고, 사용 횟수(Charges)의 잔존 가치와 비교하여 가장 높은 수익 경로를 선택하세요

A. 보상 직접 사용

DIRECT CONSUMPTION

DSW.S 상품권 획득



DSW.S쇼핑몰
쇼핑몰 실물 구매



실생활 가치 실현
배송 및 실사용

B. 보상권 USDT 판매

P2P TRADING

모든 획득 보상권



보상권 USDT 거래
DSW Market 매도



현금성 수익 (USDT)
투자금 회수 / 수익

C. 사용권 DSWAR 판매

LIQUIDATE CHARGES

남은 사용 횟수



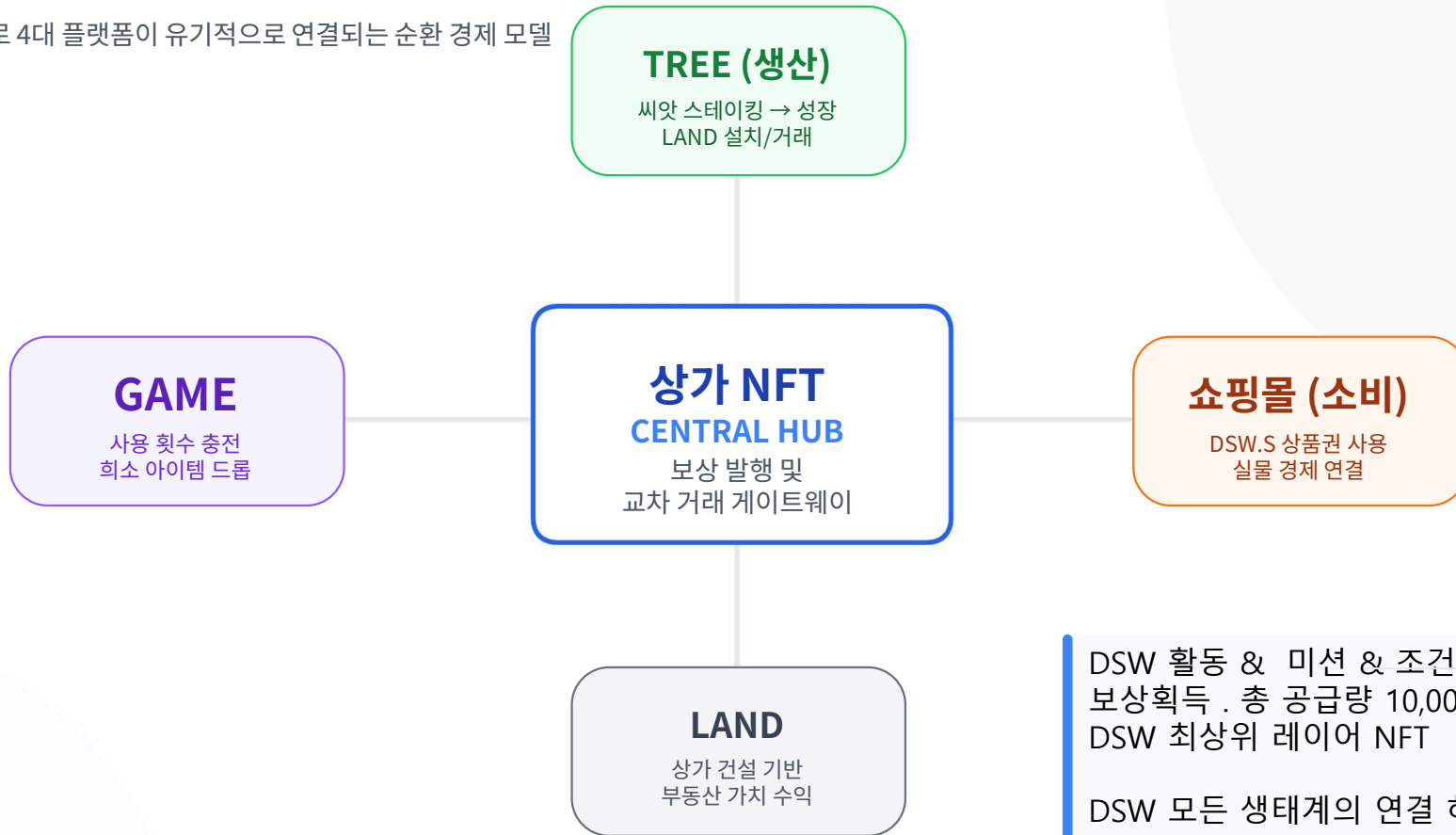
사용권 DSWAR 거래
사용권 즉시 매각



유동성 확보 (DSWAR)
토큰 확보 / 재투자

생태계 연결 허브 구조

상가 NFT를 중심으로 4대 플랫폼이 유기적으로 연결되는 순환 경제 모델



DSW 활동 & 미션 & 조건 달성자를 위한,
보상 획득 . 총 공급량 10,000개
DSW 최상위 레이어 NFT

DSW 모든 생태계의 연결 허브가 됩니다.

ROADMAP 2023 → 2027

CURRENT

2023 - 2025

2026 상반기

2026 하반기

2027 +

Foundation

- 프로젝트 기획 & 백서 1.0
- NFT 채굴 시스템 구축
- DigiFinex / UZX 상장
- 백서 2.0 (DSW 생태계 지갑.마켓)
- CBT & 주사위 게임 출시
- 마켓 & 월렛 통합 오픈
- DSW.S 쇼핑몰 개발 착수

Expansion

현재 단계

- 백서 3.0 (RWA 생태계)
- DSW.S 한국 오픈테스트
- 스테이킹 (Seed-to-Forest)
- 글로벌 CEX / DEX 상장
- 마켓 임대 시스템 베타

Growth

- DSWAR 게임 풀 런칭 (Global)
- DSW.S 글로벌 배송 오픈
- K-Category (뷰티/푸드) 확장
- 한정판 상가 아이템 출시
- 고급 토큰 소각 (Deflation)

Maturity

- DSW 메타버스 (VR/AR)
- DAO 거버넌스 전환
- STO 금융 상품 연동
- Grand Open 2027
- "3×9=27" 비전 달성

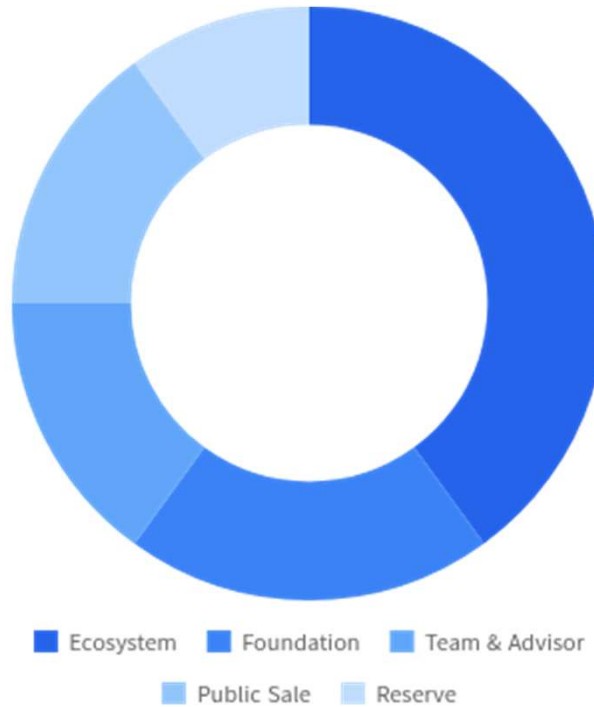
TOKENOMICS

DSWAR Tokenomics

안전한 경제 설계 및 가치 보존 메커니즘

Token 프로필	
Token Name	DSWAR
Network	Solana Mainnet
총 공급량	5,000,000,000
상장 거래소	DigiFinex / UZX

Token 배포



디플레이션

SP 결제 소각

쇼핑몰 결제에 사용된 토큰 영구 소각

아이템 업그레이드

강화/합성 시 재화 소모 및 소각

럭키박스 구매

확률형 NFT 박스 구매 토큰 회수

스테이킹 락업

장기 보유 유도로 시장 유통 감소

왜 지금 DSW인가?

경쟁 우위 및 핵심 성장 목표

실물 자산 기반 (RWA)

단순 유틸리티 토큰을 넘어
실물 상품 구매가 가능한
화폐로서의 가치 보유
(SP 결제 시스템)

이중 할인 쇼핑 구조

최저가보다 낮은 입점가
+ SP 포인트 차감 결제로
타 플랫폼 대비
압도적 가격 우위

희소 자산 다층 구조

39만 개 한정 LAND와
5등급 TREE 시스템으로
지속적인 자산 가치 상승
및 생태계 건전성 확보

주요 성장 목표



활성 사용자 (MAU)
1,000,000+



연간 GMV
100B KRW



토큰 소각 대상
1B DSWAR